OwNenture

"猫头鹰冒险"是一款富有趣味和教育性质的金融棋盘游戏，旨在以有趣和互动的方式向年龄在7至13岁之间的儿童介绍基本的金融概念。这个令人兴奋的游戏将玩家带入了各种金融机会和挑战中，教会他们如何赚钱、储蓄、消费和投资，同时强调明智的财务决策的重要性。除此之外，游戏还附带了10个动画视频，这些视频解释了基本的金融术语，为"猫头鹰冒险"提供了一个全面的学习体验，培养了金融素养、批判性思维和负责任的资金管理技能。无论是与父母、朋友还是兄弟姐妹一起玩，"猫头鹰冒险"为儿童提供了一个独特的机会，让他们在度过愉快的时光的同时踏上金融冒险之旅。

游戏组件

1) 游戏棋盘：
游戏棋盘代表了一段穿越各种金融机会和挑战的旅程。它被分成99个方格，每个方格都包含一个独特的金融事件或情景。这些方格通过颜色分为五种类型：蓝水方格（银色）、糖卡方格（橡色）、花费卡方格（红色）、机会卡方格（黄色）和威胁卡方格（蓝色）。当玩家落在一个方格上时，他们将抽取相关的卡片，该卡片与方格的类型和颜色相对应。这张卡片将提供指导或呈现一个玩家需要应对的财务情况。

2) 骰子：
用于玩家移动的标准六面骰子。玩家轮流掷骰子以确定他们在棋盘上移动的空格数。

3) 钱：
玩家从游戏开始时拥有2000美元的起始工资。他们将在游戏中赚取和花费钱，旨在明智地管理自己的财务。

4) 卡片：游戏中有五种类型的卡片：

糖卡：
这些卡片为玩家提供增加收入的机会。例如，工作奖金、津贴或兼职工作等。它们提供了收入是如何通过工作和其他机会赚取的的例子。

花费卡：
花费卡代表玩家会颁发付的费用。一些卡片提供选择，教导孩子们需要和想要之间的区别。例如，玩家可以选择决定是在动画品还是可选奢侈品上花钱。

机会卡：
机会卡提供机会让玩家进一步前进或赚取额外的钱。它们通常包括投资机会和继续金融素养的小测验。父母可以利用这张卡片与孩子互动，评估他们的数学和语言技能，并提供指导。

威胁卡：
威胁卡引入了玩家必须应对的障碍和财务挑战。这有助于玩家理解生活是不可预测的，财务规划可能会发生。

任务卡（适用于第三种玩法）：
任务卡为玩家提供了在游戏中完成的具体财务任务。每个玩家在游戏开始时抽取一张任务卡，完成任务的玩家获胜。这些任务可能包括储蓄一定金额的钱、做出明智的投资决策或实现其他财务目标。

设置：

1. 将游戏棋盘放在桌子中央，确保所有玩家都能轻松到达。
2. 将糖卡、花费卡、机会卡和威胁卡分开洗牌，然后将它们分别面朝下放在棋盘上的相应方格内。
3. 如果玩第三种方式（使用任务卡），请洗牌任务卡并为每位玩家抽取一张。将这些任务卡面朝上放在每位玩家面前。
4. 决定谁将担任银行家。银行家负责分发和收集钱，同时监督游戏的财务方面。建议父母担任银行家。
5. 每位玩家从游戏开始时都会得到2000美元的起始工资，并收到一个记录表格，用于跟踪他们在整个游戏中的收入和支出。

游戏玩法

"猫头鹰冒险"的游戏玩法包括在游戏棋盘上移动、做出财务决策，并努力实现游戏的目标。

1 第一种方式

（仅使用骰子和糖卡、花费卡）：

1. 玩家轮流掷骰子并移动他们的棋子，按照他们落在的每个方格上的指示行动。
2. 一些方格提供机会让玩家赚钱，而其他方格代表灾祸。玩家将根据收到的指示，并可能在游戏中的道路中遇加他们的收入。
3. 首先达到第99个方格的玩家获胜。玩家可以通过计算赚钱和花费来增加游戏的复杂性。

2 第二种方式

（使用卡片但不使用任务卡）：

1. 玩家轮流掷骰子并移动他们的棋子。
2. 当玩家落在一个机会方格上时，他们会抽取一个机会卡并按照其指示行动。这些指示可能涉及财务决策、承担风险以及了解各种赚钱机会。
3. 落在糖卡或花费卡方格上的玩家将抽取相应的卡片并按照其指示行动。玩家学会如何管理支出和最大化收入。
4. 游戏将继续进行，直到所有玩家都达到第99个方格或预设的时间结束。在此时，玩家将统计他们的钱，最多钱的玩家获胜。

3 第三种方式

（使用卡片和任务卡）：

1. 玩家在游戏开始时抽取一张任务卡，并将其面朝上放在他们面前。每张任务卡包含玩家必须努力实现的具体财务目标。
2. 玩家轮流掷骰子，移动他们的棋子，并按照机会、糖卡和花费卡上的指示行动。
3. 玩家还必须努力完成其任务卡上的目标。这些任务可能具有挑战性，可能需要仔细的财务规划和决策。
4. 首先成功完成任务的玩家获胜。如果没有玩家通过达到第99个方格来完成任务，那么在那个时候拥有最多钱的玩家获胜。

动画视频

作为"猫头鹰冒险"金融棋盘游戏的重要组成部分，有10个动画视频旨在解释基本的金融概念和术语。这些视频提供有价值的教育内容，使学习体验变得有趣和富有启发性，特别适合年轻的玩家。

1) 需要与欲望视频：
- 这个视频探讨了需求与欲望之间的区别，帮助玩家理解基本支出和自由支出之间的区别。
- 它提供了实际的例子来强化这个概念。

2) 主动与被动收入视频：
- 主动与被动收入视频解释了两种主要的收入来源。
- 它介绍了主动收入是通过工作获得的，而被动收入来自投资和资产。

3) 存钱提视频：
- 存钱罐视频通过使用存钱罐的比喻来说明预算和储蓄的概念。
- 玩家学会如何将他们的收入分配到不同的类别中，例如储蓄、支出和捐予。

4) 分享就是关怀视频：
- 这个视频强调了分享和捐赠社会的价值。
- 它教会玩家慈善捐赠的重要性以及对他人的影响。

5) 保险"C"全面和基本视频：
- 保险视频解释了保险在保护免受财务风险方面的重要性。
- 它区分了全面的保险覆盖和基本的保险覆盖。

6) 什么是投资？视频：
- 这个视频深入探讨了投资的概念，解释了如何利用资金赚取额外的收入。

7) 工作"C"奖金、加薪视频：
- 工作视频讨论了奖金和加薪的概念。
- 它教导玩家通过工作和奉献来获得财务回报的原则。

8) 感恩视频：
- 感恩视频强调了珍惜自己所拥有的东西的重要性。
- 它鼓励玩家反思他们的幸福，并将感恩作为一种积极的习惯。

9) 社交网络视频：
- 这个视频突出了建立和培养人际关系网络的重要性。
- 它介绍了社交网络可以为职业和财务增长开辟机会的概念。

10) 风险"C"医疗、汽车和房产视频：
- 风险视频解释了与医疗费用、汽车事故和财产损失相关的不同类型的保险覆盖。
- 它帮助玩家了解在财务规划中风险管理的重要性。

其他规则和教育方面

1. 鼓励玩家定期更新他们的收入报表，使用提供的模板。这一练习有助于孩子们理解收入报表的组成部分，并提高他们的数学技能。
2. 银行家（通常是父母）在整个游戏中担任指导员的角色。他们分发和收集钱，解释财务概念，并在需要时提供指导。
3. 该游戏旨在教育性质，教会孩子们有关收入、支出、投资和财务挑战等金融概念。它还鼓励父母和孩子之间关于金融素养和负责任的资金管理的讨论。

与游戏玩法的整合

- 玩家可以在游戏过程中的特定时间观看这些动画视频，或根据需要来强化他们对相应财务主题的理解。
- 父母或监护人可以利用这些视频作为教育工具，进一步解释金融概念并促进讨论。
- 这些视频提升了游戏的教育价值，使金融教育对于年龄在7至13岁的儿童来说变得有趣且易于理解。
- 通过将这些动画视频融入"猫头鹰冒险"棋盘游戏中，玩家在享受互动和富有教育性质的游戏体验的同时，更深入地理解了基本的金融概念。这些视频促进了学习，刺激了讨论，并促进了负责任的资金管理。

总之，"猫头鹰冒险"为年龄在7至13岁的儿童提供了一个引人入胜且富有教育性质的体验，帮助他们以有趣和互动的方式发展财务意识和决策技能。